

INFORMAÇÃO-PROVA ESCRITA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Tecnologias de Informação e Comunicação

2023/2024

Prova 24 – 1.ª e 2.ª fases

3º Ciclo do Ensino Básico (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho)

Ao abrigo do Despacho Normativo 4-B/2023, de 3 de abril - [Capítulo III, Art.º 23.º, Ponto 1, alínea a)]

O presente documento divulga informação relativa à Prova Escrita de Equivalência à Frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e da Comunicação, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação/Conteúdos
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

Objeto de avaliação/Conteúdos

A prova tem por referência o *Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória* e as *Aprendizagens Essenciais* de Tecnologias da Informação e da Comunicação e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios de referência de Segurança, responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais, Investigar e Pesquisar, Colaborar e Comunicar, Criar e Inovar e sobre os seguintes conteúdos:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais:
 1. Segurança
 - a. Utilização de dispositivos móveis
 2. Acessibilidade
 - a. Criação de conteúdos digitais
 - b. Publicação de conteúdos digitais
 3. Direitos de autor
 - a. Respeitar normas na utilização de imagem, som e vídeo

- Criar e Inovar:
 1. Edição de imagem
 - a. Utilização de filtros e camadas
 - b. Manipulação de imagens
 - c. Exportar imagem
 2. Edição de vídeo e som
 - a. Gerir projeto de vídeo
 - b. Inserir e gerir elementos multimédia (vídeo, imagem, som e texto) na linha de tempo
 - c. Aplicar efeitos de vídeo e som num projeto
 - d. Exportar áudio e vídeo
 3. Blogues
 - a. Criar um blog
 - b. Criar conteúdos num blog
 - c. Partilhar e divulgar um blog
 4. Sítios web
 - a. Criar e colocar conteúdos multimédia num sítio na Internet
 - b. Publicar e gerir um sítio web
 5. Folha de cálculo
 - a. Inserir dados e formatar as células formatar células
 - b. Utilizar fórmulas e funções
 - c. Criar gráficos
 6. Criação de aplicações móveis
 - a. Utilização de ambiente gráfico de criação de aplicações móveis
 - b. Criação da estrutura para uma aplicação
 - c. Programação dos elementos de uma aplicação
 - d. Testar e criar versão instalável de uma aplicação
 - e. Partilhar e divulgar aplicações móveis
- Investigar e Pesquisar:
 1. Pesquisa e análise de informação
 - a. Utilização do navegador web
 - b. Pesquisa de informação
 2. Organização e gestão da informação
 - a. Gestão de pastas e ficheiros
- Comunicar e Colaborar:
 1. Ferramentas de comunicação e colaboração
 - a. Comunicação assíncrona

Caracterização da prova

A prova é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente: Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando programas de:

- Edição de imagem, vídeo e som;
- Criação de sites/Blogs;
- Aplicações Móveis.
- Folha de cálculo;

A prova é cotada para 100 pontos.

Material

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

Computador e acesso à internet

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

CrITÉrios gerais de classificação

- A prova é composta por 4 grupos (cada grupo pode conter várias alÍneas).
 - Grupo 1 - Edição de imagem, vídeo e som - 25 Pontos
 - Grupo 2 - Criação de sites/Blogs - 25 Pontos
 - Grupo 3 - Aplicações Móveis - 25 Pontos
 - Grupo 4 - Folha de cálculo - 25 Pontos
- Os grupos são independentes uns dos outros.

Os critérios específicos de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

Aprovado em C. Pedagógico

____/____/2024

(Presidente do C. Pedagógico / Diretora do Agrupamento de Escolas Albufeira Poente)

Afixado em ____/____/2024